

कोहलर का अन्तःदृष्टि या सूझ द्वारा सीखना (Kohler's Insight Learning)

अन्त दृष्टि द्वारा सीखने के सिद्धान्त गेस्टाल्टवादी (Gestaltist) मनोवैज्ञानिकों की देन है। इन मनोवैज्ञानिकों में वर्दी मीअर (Wertheimer), कोहलर (Kohler), कोफ्फका (Koffka) और लेवीन (Lewin) के नाम विशेष रूप से उल्लेखनीय हैं। गेस्टाल्ट (Gestalt) एक जर्मन शब्द है जिसके लिए आष्टल शब्दकोश में कोई उपयुक्त पर्यायवाची शब्द नहीं है। अतः इसे आष्टल मनोवैज्ञानिक साहित्य में ज्यों का त्यों ग्रहण कर लिया गया है।

गेस्टाल्ट का अर्थ एक आकृति का पूर्णता या समग्रता के रूप में लिया जा सकता है। गेस्टाल्टवादीयों के अनुसार व्यक्ति किसी वस्तु को आंशिक रूप से नहीं अपितु पूर्ण रूप से सीखता है। वह वस्तु को एक इकाई के रूप में ही देखता है तथा उसके सम्पूर्ण रूप को ग्रहण करने के बाद ही उसके विभिन्न भागों पर दृष्टि डालता है। इसी कारण किसी फूल को पूर्ण रूप में देख कर व समझ कर ही बाद में ही उसके विभिन्न अंशों का विश्लेषण करना अच्छा रहता है।

वास्तविक अर्थों में गेस्टाल्टवादी मनोवैज्ञानिक सीखने को केवल प्रयास करते हुए भूल सुधारने अथवा उद्दीपन के प्रति सहज स्वाभाविक अनुक्रिया व्यक्त करने जैसा कार्य नहीं मानते। वे उसे एक उद्देशपूर्ण, अन्वेषणात्मक और रचनात्मक प्रक्रिया मान कर चलते हैं। उनके अनुसार सीखने वाला जो कुछ सीख रहा होता है, उसका समग्र रूप में प्रत्यक्षीकरण करता है तथा उसमें निहित संयोग अथवा समायोजन (Connections) का ठीक प्रकार विश्लेषण करता है। इस प्रत्यक्षीकरण और विश्लेषण के पश्चात वह बहुत ही समझदारी से किसी निष्कर्ष पर पहुँचता है। इन

मनोवैज्ञानिक ने सीखने वाले द्वारा सम्पूर्ण परिस्थिति का प्रत्यक्षीकरण (Perception of the total situation) और बुद्धिमत्तापूर्ण उचित अनुक्रिया व्यक्त करने (reacting intelligently) की योग्यता के लिए **अन्तः दृष्टि (Insight)** शब्द का प्रयोग किया। **अन्तः दृष्टि** या सूझ एक प्रकार की यह मानसिक योग्यता है जो मनुष्यों तथा उच्च श्रेणी के पशुओं में अधिक पाई जाती है। इसके द्वारा किसी भी समस्या का हल अचानक ही मस्तिष्क में आ जाता है।

कोहलर ने वनमानुष और चिम्पेन्जियों की सीखने की प्रक्रिया का वर्णन करने में सबसे पहले इस शब्द 'Insight' का प्रयोग किया। उन्होंने अन्त-दृष्टि या सूझ द्वारा सीखने के नाम से प्रसिद्ध सिद्धान्त को प्रकाश में लाने के लिए कुत्ते, मुर्गियों, वनमानुष तथा चिम्पेन्जियों पर बहुत प्रयोग किए। इनमें से कुछ का वर्णन भी किया जा रहा है।

1 अपने एक प्रयोग में कोहलर ने सुल्तान नामक चिम्पाजी को पिजरे में बन्द कर दिया और पिजरे की छत में केले को इस तरह लटका दिया कि वह उछलकर भी उसे प्राप्त न कर सके। पिजरे में एक और एक लकड़ी का बक्सा रख दिया गया। सुल्तान ने उछल-उछल कर केले को प्राप्त करने के अनेक प्रयत्न किए परन्तु वह सफल नहीं हुआ। लेकिन अचानक ही उसे एक विचार सूझा। उसने बक्से को लटकते हुए केले के नीचे रखा, उस पर चढ़ कर एक छलाश लगाई और इस तरह उसने केले को प्राप्त कर लिया।

2 दूसरे प्रयोग में कोहलर ने समस्या को कुछ अधिक कठिन बनाने का प्रयत्न किया। अब इसमें केले तक पहुँचने के लिए छलाशा लगाने में 2 बॉक्स की आवश्यकता पड़ती थी। चिम्पैंजी ने इस समस्या को भी पहले की तरह ही हल किया।

3 तीसरे प्रयोग में केले को और अधिक ऊँचाई पर लटकाया गया ताकि वह दोनों बक्सों का प्रयोग कर उछलने पर भी हाथ न आए। पिछरे में एक ओर रखा दिया गया। इस प्रयोग में काफी देर तक चिम्पैंजी दोनों बक्सों को रख कर उछल-कूद करता रहा। अचानक ही उसे तरकीब सूझी तथा उसने रॉकेट का प्रयोग कर केले को प्राप्त कर लिया। फन

4. एक अन्य पेचीदे प्रयोग में भूखे चिम्पाञ्जी को पिछरे में बन्द कर दिया गया तथा पिछरे में दो विशेष प्रकार के छोटे-बड़े रॉकेट रख दिए गए जिनके सिरे एक-दूसरे में फँसाकर एक लम्बा रॉकेट बनाया जा सकता था। पिछरे के बाहर केला इतनी दूर रखा गया कि चिम्पैंजी ने अपने हाथ पैरों को इधर-उधर चला कर केले को प्राप्त करने की चेष्टा की कुछ समय बाद एक-एक करके रॉकेटों का प्रयोग किया परन्तु उसे सफलता नहीं मिली। अपने असफल प्रयत्न के पश्चात वह चिम्पाञ्जी रॉकेटों से खेलने लगा अचानक ही उन दोनों रॉकेटों के सिरे आपस में फँस गये। फिर क्या था चिम्पैंजी ने तुरन्त समझ लिया कि अब लम्बे रॉकेट से केला प्राप्त किया जा सकता है। उसने इस लम्बे रॉकेट का प्रयोग किया और केला खींच कर खा लिया।

अपने इस प्रकार के प्रयोगों द्वारा कोहलर ने निष्कर्ष रूप में यह घोषणा की कि विभिन्न समस्याओं को हल करने में उसके चिम्पैंजी ने प्रयास एवम त्रुटी विधि (TRIAL AND ERROR) का प्रयोग नहीं किया उनके अनुसार चिम्पैंजीयों

ने सूझ (Insight) का प्रयोग कर अपनी समस्याओं को हल करने में सफलता प्राप्त की।

चिम्पैंजीयों के सूझ या अन्तर्दृष्टि द्वारा सीखने के प्रमाण में कोहलर ने निम्न बातें कही-

(a) चिम्पैंजीयों ने परिस्थितियों का अपने समग्र रूप में प्रत्यक्षीकरण किया।

(b) परिस्थितियों में उपलब्ध सामग्री तथा समस्या के हर पहलू का गम्भीरतापूर्वक विश्लेषण कर उचित संबंध स्थापित करने की चेष्टा की।

(c) अन्त में समस्याओं और उनसे सम्बन्धित पहलुओं को तुरन्त ही समझ कर उनका हल उनके मस्तिष्क में अचानक ही आ गया।

इन सब प्रयोगों ने यह प्रदर्शित किया कि सूझ द्वारा सीखने की प्रक्रिया में सीखने वालों के द्वारा होने वाला प्रत्यक्षीकरण किसी अवस्था में जाकर इस प्रकार सञ्जात हो जाता है कि उसे अपनी समस्या का कोई हल यथायक ही सूझ जाता है। इस प्रकार गेस्टाल्टवादियों ने उल्टे-सीधे प्रयत्नों द्वारा इधर उधर हाथ मार कर तथा अपनी भूलों को सुधार कर आगे बढ़ने के लम्बे मार्ग को छोड़ कर मानसिक शक्तियों को ठीक प्रकार उपयोग में लाते हुए प्रत्यक्षीकरण के क्षेत्र में नवीन व्यवस्था करके समस्या का बोद्धिक समाधान ढूँढने पर बल दिया।